



# Curso Superior

Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

INESEM BUSINESS SCHOOL

# Índice

Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps

1. Sobre Inesem

2. Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps

[Descripción](#) / [Para que te prepara](#) / [Salidas Laborales](#) / [Resumen](#) / [A quién va dirigido](#) /

[Objetivos](#)

3. Programa académico

4. Metodología de Enseñanza

5. ¿Porqué elegir Inesem?

6. Orientacion

7. Financiación y Becas

# SOBRE INESEM BUSINESS SCHOOL



INESEM Business School como Escuela de Negocios Online tiene por objetivo desde su nacimiento trabajar para fomentar y contribuir al desarrollo profesional y personal de sus alumnos. Promovemos ***una enseñanza multidisciplinar e integrada***, mediante la aplicación de ***metodologías innovadoras de aprendizaje*** que faciliten la interiorización de conocimientos para una aplicación práctica orientada al cumplimiento de los objetivos de nuestros itinerarios formativos.

En definitiva, en INESEM queremos ser el lugar donde te gustaría desarrollar y mejorar tu carrera profesional. ***Porque sabemos que la clave del éxito en el mercado es la "Formación Práctica" que permita superar los retos que deben de afrontar los profesionales del futuro.***



## Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps



DURACIÓN	300 horas
PRECIO	480 €
CRÉDITOS ECTS	-
MODALIDAD	Online

Entidad impartidora:



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

Programa de Becas / Financiación 100% Sin Intereses

## Titulación Curso Superior

- Título Propio del Instituto Europeo de Estudios Empresariales (INESEM)

# Resumen

La interacción cada vez mayor por parte de los usuarios con las aplicaciones web a través de la red, conlleva por parte de las empresas una demanda de profesionales en el sector con conocimientos actualizados en materia de diseño y desarrollo de APPs, con el fin de estar presentes y obtener un posicionamiento óptimo en el mercado. Con esta acción formativa se cubren los objetivos y técnicas en creación de aplicaciones web que debe manejar un buen profesional, teniendo en cuenta tanto la programación del lado del cliente como del lado del servidor, y haciendo hincapié en la usabilidad y experiencia de usuario. En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas en el sector.

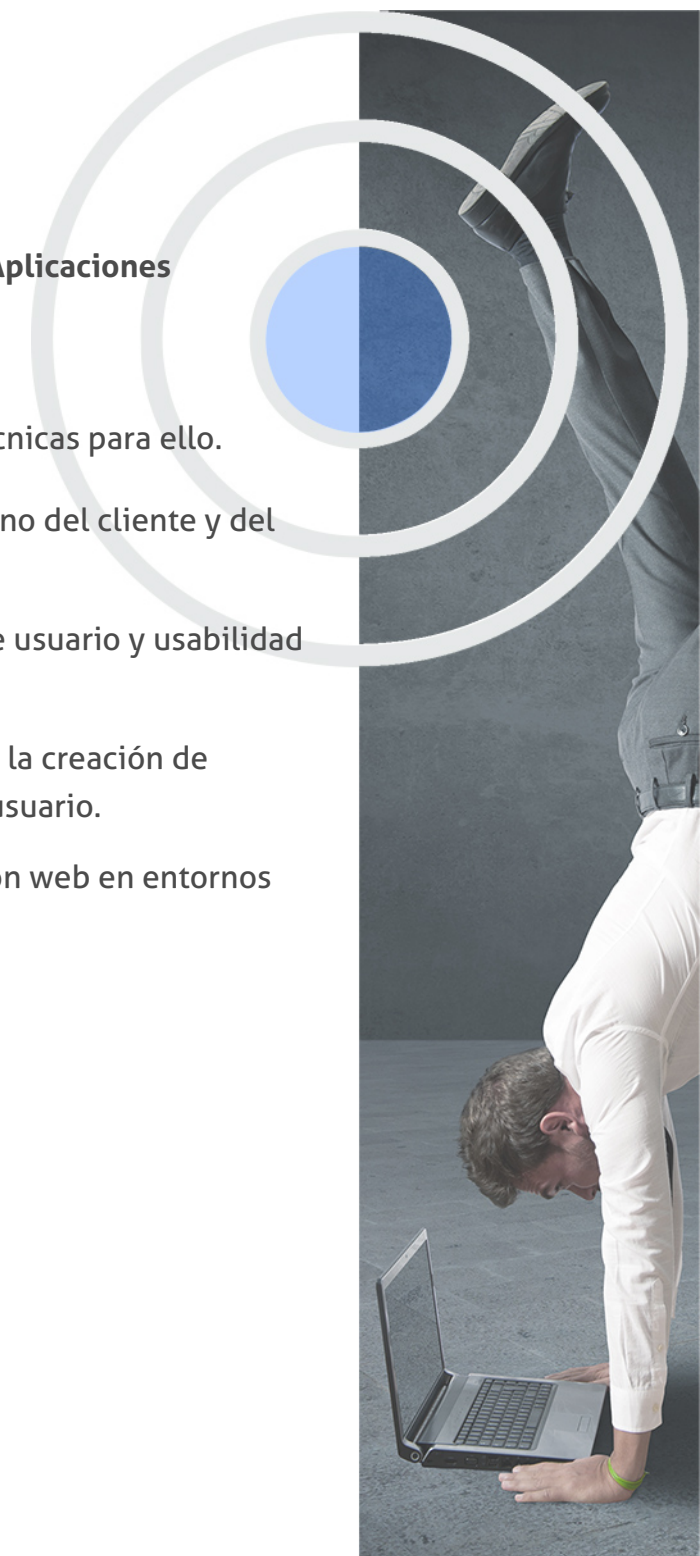
## A quién va dirigido

El Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps online está dirigido a todos aquellos profesionales que deseen formarse para desarrollar apps en base a un entorno web, con el fin de impulsar su carrera en el ámbito de las nuevas tecnologías. Es útil especialmente para aquellos empresarios que deseen dar un paso en innovación y desarrollar una app propia.

# Objetivos

Con el Curso Superior **Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps** usted alcanzará los siguientes objetivos:

- Desarrollar web apps conociendo las diferentes técnicas para ello.
- Diseñar e implementar aplicaciones desde el entorno del cliente y del servidor.
- Asimilar los conceptos y técnicas de experiencia de usuario y usabilidad web.
- Aplicar correctamente las principales técnicas para la creación de prototipos y mockups y mejorar la experiencia de usuario.
- Conocer y comprender las técnicas de programación web en entornos distribuidos.







¿Y, después?

## Para qué te prepara

El Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps te prepara para crear apps en base a entornos web con las técnicas y herramientas necesarias para ello. Aprenderás los estándares, y la programación tanto del lado del cliente como del servidor, así como a hacer frente a cada tipo de proyecto. Tras la realización del curso serás capaz de aplicar analítica móvil y, a partir de pruebas de usabilidad y experiencia de usuario, mejorar las apps desarrolladas.

## Salidas Laborales

Tras la realización del Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps online podrás acceder a puestos como: desarrollador de aplicaciones web, consultor de diseño y desarrollo de web apps, programador full stack (de gran demanda actual) o diseñador web profesional UX (experiencia de usuario) en dispositivos móviles.

# ¿Por qué elegir INESEM?

*El alumno es el protagonista*

01

Nuestro modelo de aprendizaje se adapta a las necesidades del alumno, quién decide cómo realizar el proceso de aprendizaje a través de itinerarios formativos que permiten trabajar de forma autónoma y flexible.



*Innovación y Calidad*

Ofrecemos un servicio de orientación profesional y programas de entrenamiento de competencias con el que ayudamos a nuestros alumnos a crear y optimizar su perfil profesional.



02

*Empleabilidad y desarrollo profesional*

03

Ofrecemos el contenido más actual y novedoso, respondiendo a la realidad empresarial y al entorno cambiante con una alta rigurosidad académica combinada con formación práctica.



*INESEM Orienta*

Ofrecemos una asistencia complementaria y personalizada que impulsa la carrera de nuestros alumnos a través de nuestro Servicio de Orientación de Carrera Profesional permitiendo la mejora de competencias profesionales mediante programas específicos.

04

*Facilidades Económicas y Financieras*



05

Ofrecemos a nuestros alumnos facilidades para la realización del pago de matrículas 100% sin intereses así como un sistema de Becas para facilitar el acceso a nuestra formación.



# PROGRAMA ACADEMICO

Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps

Módulo 1. **Desarrollo y programación de aplicaciones para android**

Módulo 2. **Desarrollo y programación de aplicaciones para ios**

Módulo 3. **Desarrollo de aplicaciones móviles basado en phonegap**

## Módulo 1. Desarrollo y programación de aplicaciones para android

### Unidad didáctica 1. ¿qué es kotlin?

- 1. Introducción a Kotlin
- 2. Historia de Kotlin Android
- 3. Kotlin vs java

### Unidad didáctica 2. Distribución del código fuente en kotlin

- 1. Instalación de IntelliJ IDEA.
- 2. Kotlin main

### Unidad didáctica 3. Funciones kotlin

- 1. Variables en Kotlin
- 2. Estructuras de control Kotlin
- 3. Secuencias de repetición
- 4. Creación de funciones en Kotlin

### Unidad didáctica 4. Programación orientada a objetos kotlin

- 1. Conceptos y creación de clases Kotlin
- 2. Acceso a funciones en Kotlin
- 3. Data y enum class
- 4. Objetos en Kotlin
- 5. Herencias entre Clases en Kotlin

### Unidad didáctica 5. Introducción e historia de android

- 1. ¿Qué es Android? Nota histórica
- 2. Histórico de Versiones por API

### Unidad didáctica 6. Instalación de android studio 30 desarrollo y programación de aplicaciones para android

- 1. Primer contacto con el entorno de desarrollo Android y primeros pasos
- 2. Android Studio: Descarga y configuración del entorno de trabajo

### Unidad didáctica 7. Estructura básica de un proyecto en android

- 1. Creación de nuestra primera aplicación: Hola Kotlin
- 2. Añadiendo SDK en Android Studio 3.0
- 3. Instalar nuestra Aplicación Kotlin
- 4. Estructura de carpetas de un proyecto Android Studio
- 5. Elementos que componen una aplicación Android
- 6. Ejemplo de una pequeña aplicación Android

### Unidad didáctica 8. Entorno de trabajo android studio

- 1. Android Studio
- 2. Otras herramientas integradas en el SDK
- 3. Editores de código en Android



Unidad didáctica 9.  
Interfaz de usuario en android

- 1. Creación de una interfaz gráfica
- 2. Layout
- 3. Los botones
- 4. Imágenes y texto
- 5. Selectores
- 6. Ejercicio: creando una calculadora

Unidad didáctica 10.  
Menús

- 1. Introducción
- 2. Creación de un Menú
- 3. Submenús
- 4. Menús Contextuales
- 5. Opciones avanzadas de los Menús

Unidad didáctica 11.  
Bases de datos

- 1. Introducción
- 2. SQLite
- 3. Content Providers

Unidad didáctica 12.  
Mapas en android

- 1. Mapas en Android

Unidad didáctica 13.  
Firma de aplicaciones y publicación en market

- 1. Firmar nuestra aplicación
- 2. Publicar una aplicación en Market

Módulo 2.  
Desarrollo y programación de aplicaciones para ios

Unidad didáctica 1.  
Entornos ios características de la programación de aplicaciones con ios

- 1. Entornos IOS. Características de la programación de aplicaciones con iOS.

Unidad didáctica 2.  
Patrones de abstracción para el desarrollo de software: mvc (modelo vista controlador)

- 1. Patrones de abstracción para el desarrollo de software: MVC (modelo Vista controlador).

Unidad didáctica 3.  
Programación orientada a objetos con objective-c

- 1. Programación orientada a objetos con Objective-C

Unidad didáctica 4.  
Diseño de aplicaciones: iphone, ipad y universales framework

- 1. Diseño de aplicaciones: Iphone, Ipad y Universales. Framework.

Unidad didáctica 5.  
Fundamentos de diseño con ios, patrones y técnicas

- 1. Fundamentos de diseño con ios, patrones y técnicas.

Unidad didáctica 6.  
Creación de un diseño inicial

- 1. Creación de un diseño inicial

Unidad didáctica 7.  
La interfaz de usuario storyboard y vistas  
reconocimiento de gestos librería de widgets

- 1. La interfaz de usuario. Storyboard y Vistas. Reconocimiento de gestos. Librería de widgets.

Unidad didáctica 8.  
Apps en multitarea y segundo plano  
administración de cambios de estado respuesta  
a las interrupciones ciclos de ejecución (run  
loop) ejecución en background y multitarea  
gestión de datos persistence sqlite y core data  
core location mapas

- 1. Apps en Multitarea y Segundo Plano. Administración de cambios de estado. Respuesta a las interrupciones. Ciclos de ejecución (Run Loop). Ejecución en background y multitarea. Gestión de datos Persistence. SQLite y Core Data. Core Location. Mapas.

Unidad didáctica 9.  
Usabilidad e interacción de usuarios alertas  
acciones image picker core motion

- 1. Usabilidad e interacción de usuarios Alertas. Acciones. Image Picker . Core Motion.

Unidad didáctica 10.  
Diseño en icloud icloud storage uso de icloud  
document storage interfaz para icloud

- 1. Diseño en iCloud. iCloud Storage. Uso de iCloud Document Storage. Interfaz para icloud.

Unidad didáctica 11.  
Comunicaciones rest en ios (webservices)  
conexión con repositorio de datos remoto  
proceso de respuesta vía json explotación de  
datos en el app unidad didáctica 10  
performance tun ning y best practices  
comunicación con otras aplicaciones

- 1. Comunicaciones REST en ios (webservices). Conexión con repositorio de datos remoto. Proceso de respuesta vía JSON. Explotación de datos en el app 10. Performance Tun ning y Best practices. Comunicación con otras aplicaciones

Unidad didáctica 12.  
Uso eficiente de la memoria instruments  
despliegue en el app store

- 1. Uso eficiente de la memoria. Instruments. Despliegue en el App Store.

Unidad didáctica 13.  
Ejemplos de despliegue herramientas xcode  
interface builder grand central dispatch  
tecnología

- 1. Ejemplos de despliegue. Herramientas Xcode. Interface Builder. Grand Central Dispatch tecnología.

# Módulo 3.

## Desarrollo de aplicaciones móviles basado en phonegap

### Unidad didáctica 1.

#### El mundo de las apps

- 1. El mundo de las APPS
- 2. Kernel
- 3. App Nativa.
- 4. Ciclo de vida de una APP.
- 5. Modelo de datos o lógica

### Unidad didáctica 2.

#### Phonegap presentación origen y presente

- 1. Phonegap Presentación Origen y presente
- 2. Características
- 3. Precio de PHONEGAP
- 4. Acercamiento al API
- 5. Sistemas Operativos
- 6. Opciones
- 7. Instalación de PHONEGAP
- 8. Alternativas a PHONEGAP

### Unidad didáctica 3.

#### Phonegap estudiando su api (i)

- 1. Phonegap estudiando su API (I)
- 2. Elementos y atributos de configuración generales
- 3. Instalando GIT
- 4. Accelerometer
- 5. Métodos
- 6. Camera
- 7. Métodos
- 8. Capture
- 9. Métodos
- 10. Options
- 11. Varios
- 12. Compass
- 13. Métodos

### Unidad didáctica 4.

#### Phonegap estudiando su api (ii)

- 1. Phonegap Estudiando su API (II)
- 2. Connection
- 3. Connectiontype
- 4. Contacts
- 5. Métodos
- 6. Device
- 7. Propiedades
- 8. Events

### Unidad didáctica 5.

#### Phonegap estudiando su api (iii)

- 1. Phonegap Estudiando su API (III)
- 2. File
- 3. Geolocation
- 4. Globalization
- 5. Inappbrowser
- 6. Phonegap Estudiando su API (IV)

### Unidad didáctica 6.

#### Enfrentándonos a nuestra primera app organizando ideas

- 1. Enfrentándonos a nuestra primera APP Organizando ideas
- 2. Mockup
- 3. URL y nociones básicas
- 4. Logueándonos
- 5. Elección de SO Móvil y modelo sobre el que prototipar
- 6. Configuración de componentes e interfaz final
- 7. MyConversor Ejemplo
- 8. Generación de plantillas JQueryMobile
- 9. APP offline
- 10. APP online
- 11. Técnicas para que nuestra APP sea online

### Unidad didáctica 7.

#### Puesta en práctica de lo aprendido app offline animales

- 1. Puesta en práctica de lo aprendido APP Offline ANIMALES

## Unidad didáctica 8.

### Puesta en práctica de lo aprendido app online mytrivial

---

- 1. Puesta en práctica de lo aprendido APP ONLINE MyTrivial
- 2. Presentando MyTrivial

## Unidad didáctica 9.

### Monetizando nuestra app admob en mytrivial

---

- 1. Monetizando nuestra APP Admob en Animales y MyTrivial
- 2. Tipologías de monetización
- 3. Apps gratuitas con In-App Advertising
- 4. Apps Freemium con compras In-App
- 5. Apps de pago
- 6. Apps con modelo de suscripción
- 7. ¿Podemos utilizar In-App Advertising en PHONEGAP?
- 8. ¿Cómo implementar In-APP Purchase con Phonegap?
- 9. ¿Podemos utilizar PHONEGAP en una APP de pago?
- 10. ¿Puede utilizarse PHONEGAP como modelo de suscripción?
- 11. ADMOB

# metodología de aprendizaje

La configuración del modelo pedagógico por el que apuesta INESEM, requiere del uso de herramientas que favorezcan la colaboración y divulgación de ideas, opiniones y la creación de redes de conocimiento más colaborativo y social donde los alumnos complementan la formación recibida a través de los canales formales establecidos.



Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno comienza su andadura en INESEM Business School a través de un campus virtual diseñado exclusivamente para desarrollar el itinerario formativo con el objetivo de mejorar su perfil profesional. El alumno debe avanzar de manera autónoma a lo largo de las diferentes unidades didácticas así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes.

El equipo docente y un tutor especializado harán un **seguimiento exhaustivo**, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

Nuestro sistema de aprendizaje se fundamenta en **cinco pilares** que facilitan el estudio y el desarrollo de competencias y aptitudes de nuestros alumnos a través de los siguientes entornos:

## Secretaría

Sistema que comunica al alumno directamente con nuestro asistente virtual permitiendo realizar un seguimiento personal de todos sus trámites administrativos.

## Revista Digital

Espacio de actualidad donde encontrar publicaciones relacionadas con su área de formación. Un excelente grupo de colaboradores y redactores, tanto internos como externos, que aportan una dosis de su conocimiento y experiencia a esta red colaborativa de información.

## Webinars

Píldoras formativas mediante el formato audiovisual para complementar los itinerarios formativos y una práctica que acerca a nuestros alumnos a la realidad empresarial.

## Campus Virtual

Entorno Personal de Aprendizaje que permite gestionar al alumno su itinerario formativo, accediendo a multitud de recursos complementarios que enriquecen el proceso formativo así como la interiorización de conocimientos gracias a una formación práctica, social y colaborativa.

## Comunidad

Espacio de encuentro que permite el contacto de alumnos del mismo campo para la creación de vínculos profesionales. Un punto de intercambio de información, sugerencias y experiencias de miles de usuarios.

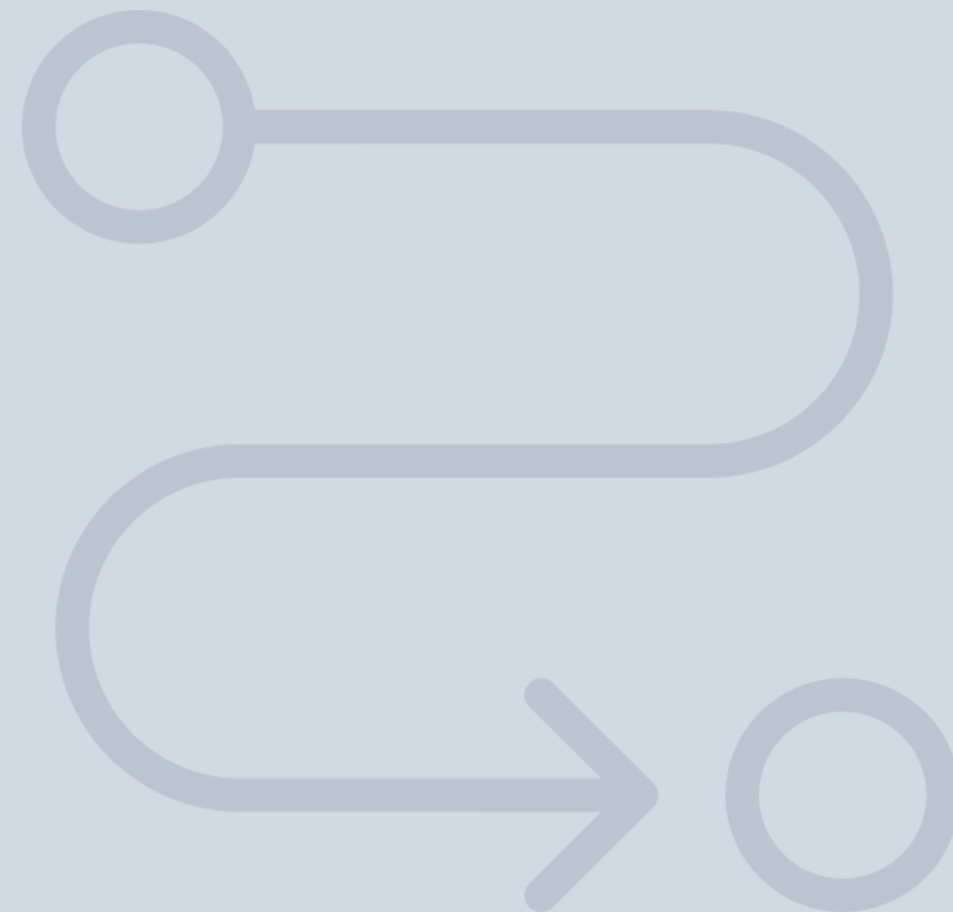






## SERVICIO DE **Orientación** de Carrera

Nuestro objetivo es el asesoramiento para el desarrollo de tu carrera profesional. Pretendemos capacitar a nuestros alumnos para su adecuada adaptación al mercado de trabajo facilitándole su integración en el mismo. Somos el aliado ideal para tu crecimiento profesional, aportando las capacidades necesarias con las que afrontar los desafíos que se presenten en tu vida laboral y alcanzar el éxito profesional. Gracias a nuestro Departamento de Orientación de Carrera se gestionan más de 500 convenios con empresas, lo que nos permite contar con una plataforma propia de empleo que avala la continuidad de la formación y donde cada día surgen nuevas oportunidades de empleo. Nuestra bolsa de empleo te abre las puertas hacia tu futuro laboral.





# Financiación y becas

En INESEM

Ofrecemos a  
nuestros alumnos  
facilidades  
económicas y  
financieras para la  
realización del pago  
de matrículas,

todo ello  
**100%**  
sin intereses.

INESEM continúa ampliando su programa de becas para acercar y posibilitar el aprendizaje continuo al máximo número de personas. Con el fin de adaptarnos a las necesidades de todos los perfiles que componen nuestro alumnado.



**20%**

**Beca  
desempleo**

Para los que atraviesen un período de inactividad laboral y decidan que es el momento idóneo para invertir en la mejora de sus posibilidades futuras.

**15%**

**Beca  
emprende**

Nuestra apuesta por el fomento del emprendimiento y capacitación de los profesionales que se han aventurado en su propia iniciativa empresarial.

**10%**

**Beca  
alumnos**

Como premio a la fidelidad y confianza de los alumnos en el método INESEM, ofrecemos una beca a todos aquellos que hayan cursado alguna de nuestras acciones formativas en el pasado.

# Curso Superior

Curso Superior en Desarrollo de Aplicaciones Apps

*Impulsamos tu carrera profesional*



**INESEM**  
BUSINESS SCHOOL

[www.inesem.es](http://www.inesem.es)



**958 05 02 05** [formacion@inesem.es](mailto:formacion@inesem.es)

INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES S.A.  
Calle Abeto, Edificio CEG\* Centro Empresas Granada, Fase II  
18230 Atarfe, Granada

Gestionamos acuerdos con más de 2000 empresas y tramitamos más de 500 ofertas profesionales al año.  
Facilitamos la incorporación y el desarrollo de los alumnos en el mercado laboral a lo largo de toda su carrera profesional.